

Attaque par filtration de McEliece basé sur des codes de Goppa sauvages sur des extensions quadratiques

Alain Couvreur, Ayoub Otmani, Jean-Pierre Tillich

LIX, École Polytechnique – LITIS, Université de Rouen – INRIA

Séminaire LFANT, Université de Bordeaux

- 1 Le schéma de McEliece
- 2 L'attaque de Sidelnikov Shestakov
- 3 Attaque par filtration
- 4 Notre Attaque sur les Goppa sauvages

1. Le schéma de McEliece

Principe du schéma de McEliece

C'est un schéma à clé **publique**.

On se donne une famille de triplets $(\mathcal{C}, t, \mathcal{A})$, où

- \mathcal{C} est un code $[n, k]_q$ de matrice génératrice \mathbf{G} ;
- $t \in \mathbb{N}^*$;
- \mathcal{A} est un algorithme "rapide" corrigeant jusqu'à t erreurs

Principe du schéma de McEliece

Fonctionnement :

- **Clé publique** : (\mathbf{G}, t) : le code et la capacité de correction ;
- **Clé secrète** : \mathcal{A} l'algorithme.
- **Chiffrement** : $m \in \mathbb{F}_q^k$
 - $c = m\mathbf{G} \in \mathcal{C}$
 - On génère $e \in \mathbb{F}_q^n$ aléatoire tel que $w_H(e) \leq t$;
 - message chiffré :

$$m_{\text{chiffr}} \stackrel{\text{def}}{=} c + e$$

- **Déchiffrement** : On applique \mathcal{A} et on retrouve c puis m .

Avantages et inconvénients

Avantages

- C'est un schéma post-quantique ;
- Chiffrement et déchiffrement rapides comparé à RSA et El Gamal (log discret). Le schéma original a
 - un chiffrement ≈ 5 fois plus rapide que RSA 1024 (avec exposant public 17)
 - déchiffrement ≈ 150 fois plus rapide que RSA 1024

Inconvénient

- Taille des clés considérable : La proposition originale de McEliece est un code $[1024, 524, 101]_2$ a une clé de 67ko soit ≈ 500 fois la taille d'une clé RSA 1024.

Familles proposées

Codes de Goppa Binaires [McEliece, 1977]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[1024, 524, 101]_2$	67ko	2^{62}
$[2048, 1608, 48]_2$	412ko	2^{96}

Familles proposées

Codes de Goppa Binaires [McEliece, 1977]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[1024, 524, 101]_2$	67ko	2^{62}
$[2048, 1608, 48]_2$	412ko	2^{96}

Pas d'attaque structurelle connue à ce jour

Familles proposées

Codes de Reed–Solomon Généralisés (GRS)

[Niederreiter, 1986]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[256, 128, 129]_{256}$	67ko	2^{95}

Familles proposées

Codes de Reed–Solomon Généralisés (GRS)

[Niederreiter, 1986]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[256, 128, 129]_{256}$	67ko	2^{95}

- **Attaque de Sidelnikov, Shestakov, 1992.** En $O(n^3)$.

Familles proposées

Codes de Reed–Solomon Généralisés (GRS)

[Niederreiter, 1986]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[256, 128, 129]_{256}$	67ko	2^{95}

- **Attaque** de Sidelnikov, Shestakov, 1992. En $O(n^3)$.
- Propositions de réparation par Berger et Loidreau (2005) prendre un sous-code de petite codimension mais **Attaque** de Wieschebrink (2006).

Familles proposées

Codes de Reed–Solomon Généralisés (GRS)

[Niederreiter, 1986]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[256, 128, 129]_{256}$	67ko	2^{95}

- **Attaque de Sidelnikov, Shestakov, 1992.** En $O(n^3)$.
- Propositions de réparation par Berger et Loidreau (2005) prendre un sous-code de petite codimension mais **Attaque** de Wieschebrink (2006).
- Proposition de réparation par Weischebrink (2006), ajouter des colonnes aléatoires dans la matrice génératrice mais **Attaque** par CGGOT (2013).

Familles proposées

Codes de Reed–Muller Binaires [Sidelnikov, 1994]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[1024, 176, 128]_2$	22.5ko	2^{72}
$[2048, 232, 256]_2$	59.4ko	2^{93}

Codes de Reed–Muller Binaires [Sidelnikov, 1994]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[1024, 176, 128]_2$	22.5ko	2^{72}
$[2048, 232, 256]_2$	59.4ko	2^{93}

- **Attaque de Minder Shokrollahi, 2007.** Complexité sous-exponentielle.

Familles proposées

Codes géométriques [Janwa Moreno, 1996]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[171, 109, 61]_{128}$	16ko	2^{66}

Familles proposées

Codes géométriques [Janwa Moreno, 1996]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[171, 109, 61]_{128}$	16ko	2^{66}

- **Attaques (polynomiales) de**
 - Faure, Minder 2008. Genre ≤ 2 .
 - C-, Márquez–Corbella, Pellikaan, 2014. Genre quelconque

Familles proposées

Variantes avec clés compactes

- [Gaborit, 2005], codes BCH ;
(~ 1.5 ko, Sécurité : $\geq 2^{80}$)
- [Berger, Cayrel, Gaborit, Otmani, 2009], codes alternants quasi-cycliques ;
(~ 750 o, Sécurité : $\geq 2^{80}$)
- [Misoczki, Baretto, 2009], codes alternants quasi-diadiques.
(~ 2.5 ko, Sécurité : $\geq 2^{80}$)

Attaques algébriques de

- Otmani, Tillich, Dallot, 2008 ;
- Faugère, Otmani, Perret, Tillich, 2010 ;
- Faugère, Otmani, Perret, Portzamparc, Tillich, 2014.

Familles proposées

MDPC Quasi-cycliques

[Misoczki, Tillich, Sendrier, Baretto, 2011]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[9602, 4801]_2$	600 o	2^{80}
$[19714, 9857]_2$	1,2 ko	2^{96}

Familles proposées

MDPC Quasi-cycliques

[Misoczki, Tillich, Sendrier, Baretto, 2011]

Paramètres	Clé	Sécurité
$[9602, 4801]_2$	600 o	2^{80}
$[19714, 9857]_2$	1,2 ko	2^{96}

Pas d'attaque structurelle connue à ce jour

Familles proposées

Codes de Goppa Sauvages [Bernstein, Lange, Peters, 2010]

Des clés de 78 à 200ko d'une sécurité $> 2^{128}$.

Familles proposées

Codes de Goppa Sauvages [Bernstein, Lange, Peters, 2010]

Des clés de 78 à 200ko d'une sécurité $> 2^{128}$.

Non cassé,

Familles proposées

Codes de Goppa Sauvages [Bernstein, Lange, Peters, 2010]

Des clés de 78 à 200ko d'une sécurité $> 2^{128}$.

Non cassé, mais...

2. L'attaque de Sidelnikov Shestakov

Codes de Reed Solomon Généralisés

Définition

Soient

- $\mathbf{x} = (x_0, \dots, x_{n-1})$ un n -uplet d'éléments de \mathbb{F}_q deux à deux distincts.
- $\mathbf{y} = (y_0, \dots, y_{n-1})$ un n uplet d'éléments non nuls dans \mathbb{F}_q .
- un entier $k < n$.

Le code $\mathbf{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ est défini par

$$\mathbf{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \{(y_0 f(x_0), \dots, y_{n-1} f(x_{n-1})) \mid f \in \mathbb{F}_q[z]_{<k}\}.$$

Le vecteur \mathbf{x} est appelé le *support* et le vecteur \mathbf{y} le *multiplicateur*.

Codes de Reed Solomon généralisés

Théorème

Les paramètres de $\mathbf{GRS}_k(x, y)$ sont

- $\dim \mathbf{GRS}_k(x, y) = k$
- $d_{\min} \mathbf{GRS}_k(x, y) = n - k + 1$

Fait. On peut corriger $\lfloor \frac{n-k+1}{2} \rfloor$ erreurs en temps polynomial ($O(n^2)$).

L'attaque de Sidelnikov Shestakov

L'attaque de Sidelnikov Shestakov

- Utilise comme première brique le calcul de mots de poids minimal.

L'attaque de Sidelnikov Shestakov

- Utilise comme première brique le calcul de mots de poids minimal.
- Peu adaptable à d'autres familles de codes.

Produit \star et codes carrés

Dans ce qui suit, on munit \mathbb{F}_q^n du *produit de Schur* \star

$$c \star d \stackrel{\text{def}}{=} (c_0 d_0, \dots, c_{n-1} d_{n-1}).$$

Définition

Soient $\mathcal{A}, \mathcal{B} \subseteq \mathbb{F}_q^n$, on définit

$$\mathcal{A} \star \mathcal{B} \stackrel{\text{def}}{=} \text{Span}_{\mathbb{F}_q} \{ \mathbf{a} \star \mathbf{b} \mid \mathbf{a} \in \mathcal{A}, \mathbf{b} \in \mathcal{B} \}.$$

Si $\mathcal{A} = \mathcal{B}$, on note $\mathcal{A}^{\star 2} \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{A} \star \mathcal{A}$.

Propriétés

Proposition

$$\dim \mathcal{A}^{*2} \leq \min \left\{ n, \binom{\dim \mathcal{A} + 1}{2} \right\}$$

Distingueur

Theorème (Cascudo, Cramer, Mirandola, Zémor, 2014)

Soit \mathcal{A} un code aléatoire de longueur n tel que $n > \binom{\dim \mathcal{A} + 1}{2}$

$$\text{Prob} \left(\dim \mathcal{A}^2 < \binom{\dim \mathcal{A} + 1}{2} - \ell \right) = O(q^{-\ell} q^{-\binom{n - (\dim \mathcal{A} + 1)}{2}}).$$

Distingueur

Theorème (Casado, Cramer, Mirandola, Zémor, 2014)

Soit \mathcal{A} un code aléatoire de longueur n tel que $n > \binom{\dim \mathcal{A} + 1}{2}$

$$\text{Prob} \left(\dim \mathcal{A}^2 < \binom{\dim \mathcal{A} + 1}{2} - \ell \right) = O(q^{-\ell} q^{-\binom{n - (\dim \mathcal{A} + 1)}{2}}).$$

De cette propriété on dispose d'une méthode pour distinguer certains codes algébriques de codes aléatoires.

Distingueur sur les GRS

Theorème

Soient $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}_q^n$ un support et un multiplicateur. Alors $\mathbf{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y})^{*2} = \mathbf{GRS}_{2k-1}(\mathbf{x}, \mathbf{y}^{*2})$ et donc :

$$\dim \mathbf{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y})^{*2} = 2k - 1.$$

3. Attaque par filtration

Filtrations

À partir d'un distingueur on peut calculer une filtration du code :

$$\mathcal{C} \supseteq \mathcal{C}_1 \supseteq \mathcal{C}_2 \supseteq \cdots \supseteq \mathcal{C}_s \supseteq \cdots$$

Filtrations

À partir d'un distingueur on peut calculer une filtration du code :

$$\mathcal{C} \supseteq \mathcal{C}_1 \supseteq \mathcal{C}_2 \supseteq \cdots \supseteq \mathcal{C}_s \supseteq \cdots$$

Un exemple pédagogique sur les GRS

4. Notre Attaque sur les Goppa Sauvages

Codes Alternants

Définition

Soit $\mathcal{C} \subseteq \mathbb{F}_{q^m}^n$ un code sur \mathbb{F}_{q^m} , on définit son sous-code sur un sous-corps par

$$\mathcal{C} \cap \mathbb{F}_q^n.$$

Codes Alternants

Définition

Soit $\mathcal{C} \subseteq \mathbb{F}_{q^m}^n$ un code sur \mathbb{F}_{q^m} , on définit son sous-code sur un sous-corps par

$$\mathcal{C} \cap \mathbb{F}_q^n.$$

Proposition

Si $\mathcal{C} \subseteq \mathbb{F}_{q^m}^n$ a pour paramètres $[n, n - c, d]_{q^m}$, alors

$$\dim \mathcal{C} \cap \mathbb{F}_q^n \geq n - mc$$

$$d_{\min} \mathcal{C} \cap \mathbb{F}_q^n \geq d.$$

Codes Alternants

Définition

Soient $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$, $\mathbf{y} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$ comme dans la définition des GRS Le code $\mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ est défini par

$$\mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{GRS}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y})^\perp \cap \mathbb{F}_q^n$$

Codes Alternants

Définition

Soient $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$, $\mathbf{y} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$ comme dans la définition des GRS Le code $\mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ est défini par

$$\mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{GRS}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y})^\perp \cap \mathbb{F}_q^n$$

Proposition

$$\dim \mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq n - mr$$

$$d_{\min} \mathcal{A}_r(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq r + 1$$

Codes de Goppa

Définition

Soit $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$ un support et $\Gamma \in \mathbb{F}_{q^m}[z]$ tel que $\forall i, \Gamma(x_i) \neq 0$, alors le code de Goppa $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \Gamma)$ est défini par

$$\mathcal{G}(\mathbf{x}, \Gamma) = \mathcal{A}_{\deg \Gamma}(\mathbf{x}, \mathbf{y}),$$

avec $y_i = \frac{1}{\Gamma(x_i)}$.

Codes de Goppa sauvages

Theorème (Sugiyama, Kashara, Hirasawa, Namekawa 1976)

Soit $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$ un support et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^m}[z]$ irréductible, alors

$$\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q)$$

Codes de Goppa sauvages

Theorème (Sugiyama, Kashara, Hirasawa, Namekawa 1976)

Soit $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_{q^m}^n$ un support et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^m}[z]$ irréductible, alors

$$\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q)$$

Un tel code est dit sauvage. De plus ses paramètres sont de la forme

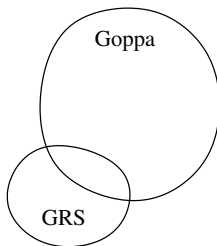
$$\dim \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq n - m(q-1) \deg \gamma$$

$$d_{\min} \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq q \deg \gamma + 1.$$

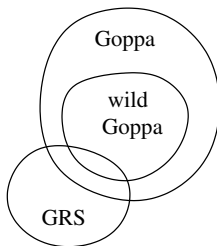
Un dessin



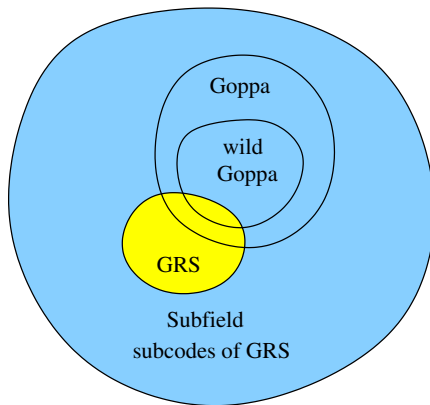
Un dessin



Un dessin

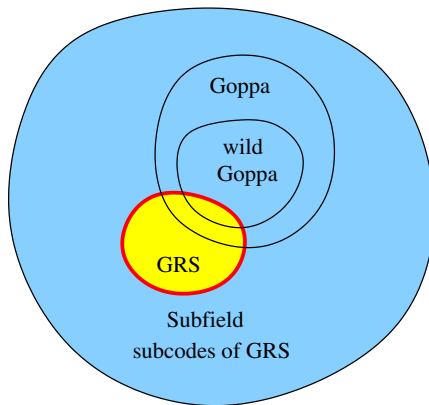


Un dessin



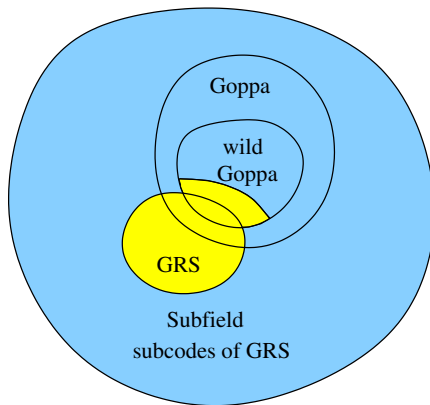
■ Cassé ■ Non Cassé

Un dessin



■ Cassé ■ Non Cassé

Un dessin – Notre contribution



■ Cassé ■ Non Cassé

Difficulté liée aux paramètres ou la magie du raccourcissement

Distingueur par raccourcissement

Theorème (C-, Otmani, Tillich 2013)

Si $m = 2$ et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^2}[z]$ un polynôme irréductible de degré r

- (i) $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q+1})$;
- (ii) $\dim \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq n - \underbrace{m}_{=2} r(q-1)$

Distingueur par raccourcissement

Theorème (C-, Otmani, Tillich 2013)

Si $m = 2$ et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^2}[z]$ un polynôme irréductible de degré r

- (i) $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q+1})$;
- (ii) $\dim \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq n - \underbrace{m}_{=2} r(q-1) + r(r-2)$

Distingueur par raccourcissement

Theorème (C-, Otmani, Tillich 2013)

Si $m = 2$ et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^2}[z]$ un polynôme irréductible de degré r

- (i) $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q+1})$;
- (ii) $\dim \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq n - \underbrace{m}_{=2} r(q-1) + r(r-2)$

Theorème (C-, Otmani, Tillich 2014)

Les raccourcis de ces codes en a positions sont distinguables pour $a \in \{a^-, \dots, a^+\}$ et

$$a^- = n - 2r(q+1) - 1$$

$$a^+ = \max \left\{ a \geq 0 \mid \begin{array}{l} 3(n-a) - 4r(q+1) - 2 \leq \\ \min \left\{ n-a, \binom{n-a-2r(q-1)+r(r-2)}{2} \right\} \end{array} \right\}$$

Distingueur par raccourcissement

Théorème (C-, Otmani, Tillich 2013)

Si $m = 2$ et $\gamma \in \mathbb{F}_{q^2}[z]$ un polynôme irréductible de degré r

(i) $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1}) = \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q+1})$;

(ii) $\dim \mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^q) \geq n - \underbrace{m}_{=2} r(q-1) + r(r-2)$

Théorème (C-, Otmani, Tillich 2014)

Les raccourcis de ces codes en a positions sont distinguables pour

$a \in \{a^-, \dots, a^+\}$ et

$$a^- = n - 2r(q+1) - 1$$

$$a^+ = \max \left\{ a \geq 0 \mid \begin{array}{l} 3(n-a) - 4r(q+1) - 2 \leq \\ \min \left\{ n-a, \binom{n-a-2r(q-1)+r(r-2)}{2} \right\} \end{array} \right\}$$

Notre attaque

La clé publique \mathcal{C} est le code $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1})$, avec $m = 2$.

Notre attaque

La clé publique \mathcal{C} est le code $\mathcal{G}(\mathbf{x}, \gamma^{q-1})$, avec $m = 2$.

Fait

Sans perte de généralité on peut supposer

$$x_0 = 0 \quad \text{et} \quad x_1 = 1.$$

Notre attaque

Étape 1 : calcul de filtrations. On calcule en utilisant le distingueur les filtrations associées à

$$\mathbb{F}_{q^2}[z] \supseteq z\mathbb{F}_{q^2}[z] \supseteq \cdots \supseteq z^{q+1}\mathbb{F}_{q^2}[z]$$

Notre attaque

Étape 1 : calcul de filtrations. On calcule en utilisant le distingueur les filtrations associées à

$$\mathbb{F}_{q^2}[z] \supseteq z\mathbb{F}_{q^2}[z] \supseteq \cdots \supseteq z^{q+1}\mathbb{F}_{q^2}[z]$$

Les deux premiers termes de cette filtration s'obtiennent en raccourcissant le code en la première position.

Notre attaque

Étape 2 : calcul de $x^{*(q+1)}$

On note \mathcal{C}_{q+1} le code associé à $z^{q+1}\mathbb{F}_{q^2}[Z]_{\leq s-(q+1)}$.

Lemme

$$x^{*(-(q+1))} \star \mathcal{C}_{q+1} \subseteq \mathcal{C}.$$

Notre attaque

Étape 2 : calcul de $x^{*(q+1)}$

On note \mathcal{C}_{q+1} le code associé à $z^{q+1}\mathbb{F}_{q^2}[z]_{\leq s-(q+1)}$.

Lemme

$$x^{*(-(q+1))} \star \mathcal{C}_{q+1} \subseteq \mathcal{C}.$$

Idée de preuve.

Soient $c \in \mathcal{C}_{q+1}$ et p_c le polynôme correspondant. p_c est de la forme

$$p_c(z) = z^{q+1}f(z), \quad \deg f \leq s - (q + 1).$$



Notre attaque

Étape 2 : calcul de $x^{*(q+1)}$

On note \mathcal{C}_{q+1} le code associé à $z^{q+1}\mathbb{F}_{q^2}[z]_{\leq s-(q+1)}$.

Lemme

$$x^{*(-(q+1))} \star \mathcal{C}_{q+1} \subseteq \mathcal{C}.$$

Idée de preuve.

Soient $c \in \mathcal{C}_{q+1}$ et p_c le polynôme correspondant. p_c est de la forme

$$p_c(z) = z^{q+1}f(z), \quad \deg f \leq s - (q + 1).$$

Pour tout $x \in \mathbb{F}_{q^2}$, $x^{q+1} \in \mathbb{F}_q$ (c'est $N_{\mathbb{F}_{q^2}/\mathbb{F}_q}(x)$).

Si $x_i^{q+1}f(x_i) \in \mathbb{F}_q$ pour tout i , alors $f(x_i) \in \mathbb{F}_q$ et donc à f correspond le mot $x^{*(-(q+1))} \star c \in \mathcal{C}$ □

Notre attaque

Étape 2 : calcul de $x^{*(q+1)}$

$x^{*(q+1)}$ est solution du problème d'inconnue t :

$$\mathcal{C}_{q+1} \subseteq t \star \mathcal{C}.$$

Notre attaque

Étape 2 : calcul de $x^{*(q+1)}$

$x^{*(q+1)}$ est solution du problème d'inconnue t :

$$\mathcal{C}_{q+1} \subseteq t \star \mathcal{C}.$$

Remarque

On montre que ce calcul revient à résoudre un système de taille $\leq n^2 \times n$ (coût $O(n^4)$) puis à faire une recherche exhaustive dans un code de dimension 4 (coût $O(q^3) = O(n\sqrt{n})$).

Notre Attaque

On dispose de x^{q+1} et après ?...

Notre Attaque

On dispose de x^{q+1} et après ?... On peut calculer $(x - 1)^{*(q+1)}$ par la même méthode !

Notre Attaque

On dispose de x^{q+1} et après ?... On peut calculer $(x - 1)^{*(q+1)}$ par la même méthode !

Lemme

Soit $x \in \mathbb{F}_{q^2}$, si on connaît $N(x)$ et $N(x - 1)$ alors on connaît le polynôme minimal de x

Démonstration.

Notre Attaque

On dispose de x^{q+1} et après ?... On peut calculer $(x - 1)^{*(q+1)}$ par la même méthode !

Lemme

Soit $x \in \mathbb{F}_{q^2}$, si on connaît $N(x)$ et $N(x - 1)$ alors on connaît le polynôme minimal de x

Démonstration.

$$\begin{aligned}
 (x - 1)^{q+1} &= (x - 1)(x - 1)^q = (x - 1)(x^q - 1) \\
 &= \underbrace{x^{q+1}}_{\text{Connu}} - \underbrace{(x^q + x)}_{= \text{Tr}_{\mathbb{F}_{q^2}/\mathbb{F}_q}(x)} + 1.
 \end{aligned}$$

Notre Attaque

On dispose de x^{q+1} et après ?... On peut calculer $(x-1)^{*(q+1)}$ par la même méthode !

Lemme

Soit $x \in \mathbb{F}_{q^2}$, si on connaît $N(x)$ et $N(x-1)$ alors on connaît le polynôme minimal de x

Démonstration.

$$\begin{aligned}
 (x-1)^{q+1} &= (x-1)(x-1)^q = (x-1)(x^q-1) \\
 &= \underbrace{x^{q+1}}_{\text{Connu}} - \underbrace{(x^q+x)}_{= \text{Tr}_{\mathbb{F}_{q^2}/\mathbb{F}_q}(x)} + 1.
 \end{aligned}$$

Or le polynôme minimal de x est

$$z^2 - \text{Tr}_{\mathbb{F}_{q^2}/\mathbb{F}_q}(x)z + N_{\mathbb{F}_{q^2}/\mathbb{F}_q}(x).$$

Notre Attaque

On dispose donc de la connaissance du support \mathbf{x} à action Galoisienne près.
Le calcul de \mathbf{x} et \mathbf{y} tel que $\mathcal{C} = \mathcal{A}_{r(q+1)}(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ se ramène à de l'algèbre linéaire (un peu technique).

Complexité et temps de calcul

La complexité de l'attaque est en $O(n^5)$
 (plus précisément $O(n^4\sqrt{n} + n^4(q^2 - n))$).

Table : Temps de calcul obtenus avec un processeur Intel[®] Xeon 2.27GHz

$[q, n, k, r]$	[29,781, 516,5]	[29, 791, 575, 4]	[29,794,529,5]
Average time	16min	19.5min	15.5min
(q, n, k, r)	[31, 795, 563, 4]	[31,813, 581,4]	[31, 851, 619, 4]
Average time	31.5min	31.5min	27.2min
(q, n, k, r)	[32,841,601,4]		
Average time	49.5min		

Conclusion

- Première attaque polynomiale sur des codes de Goppa classiques.

Conclusion

- Première attaque polynomiale sur des codes de Goppa classiques.
- Première attaque polynomiale sur des codes *sans aucune structure apparente*

Conclusion

- Première attaque polynomiale sur des codes de Goppa classiques.
- Première attaque polynomiale sur des codes *sans aucune structure apparente*
- Et après ?

Conclusion

- Première attaque polynomiale sur des codes de Goppa classiques.
- Première attaque polynomiale sur des codes *sans aucune structure apparente*
- Et après ? D'autres distingueurs ?

Conclusion

- Première attaque polynomiale sur des codes de Goppa classiques.
- Première attaque polynomiale sur des codes *sans aucune structure apparente*
- Et après ? D'autres distingueurs ? Peut-on transformer tout distingueur en un attaque ?

Merci de votre attention